

## DAFTAR PUSTAKA

- Arief S., Sadiman, Rahardjo, & Haryono, Anung. (2012). Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya, Depok : Rajawali Pers
- Dharma Kasman, Akhmad. (2013). Kolaborasi Dahsyat Android dengan PHP & MySQL, Cetakan I. Yogyakarta : Lokomedia
- Doug Rosenberg, and Matt Stephens. (2007). Use Case Driven Object Modelling with UML theory and practices. Apress
- Heruman. (2013). Model Pembelajaran Matematika, Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Khafid, M, & Presetyo Restu. (2010). Mandiri Matematika, Jakarta : Erlangga
- Murya, Yosef. (2013). Pemograman Android Black Box, Jakarta : Jasakom
- Pambudi, A. (2013). Implementasi Model Perangkat Lunak Pelayanan Informasi Kegiatan Belajar Mengajar Tingkat SLTA dengan Berbasis Operating System Android. Jurnal Ilmu Komputer. 9 (2). 108-120 (diakses tanggal 11-8-2013)
- Saepudin, Asep, Babudin, Mulyadi, Dedi, & Adang. (2009). Gemar Belajar Matematika 6, Jakarta : Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional
- Slameto. (2013). Belajar Dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya, Jakarta : Rineka Cipta
- Sopiatin, Popi. (2010). Manajemen Belajar Berbasis Kepuasan Siswa, Bogor : Ghalia Indonesia
- <http://www.arietriyadi.com/2013/04/keunggulan-dan-kelebihan-android-jelly.html> (diakses tanggal 11-8-2013)
- <http://www.swalt.info/pemograman/android/115-mengenal-jdk-sdk-avd-dan-eclipse.html> (diakses tanggal 11-8-2013)
- [http://www.academia.edu/6049721/Jurnal\\_Informatika\\_Mulawarman.html](http://www.academia.edu/6049721/Jurnal_Informatika_Mulawarman.html) (diakses tanggal 15-8-2014)